МДК 02.03. Математическое моделирование

ПЕРЕЧЕНЬ ВОПРОСОВ

ИС50-1-20, ИС50-2-20, ИС50-3-20, ИС50-11-21

к дифференцированному зачету в группах

- 1. Математическая модель: определение, классификация.
- 2. Понятие решения. Множество решений. Оптимальное решение.
- 3. Линейное программирование: определение, примеры задач.
- 4. Транспортная задача (задача Монжа Канторовича). Методы решения.
- 5. Симплекс-метод как алгоритм решения оптимизационной задачи линейного программирования.
- 6. Нелинейное программирование: определение, примеры задач.
- 7. Решение задач нелинейного программирования. Графический метод.
- 8. Динамическое программирование: определение, примеры задач.
- 9. Представление графа в памяти ЭВМ.
- 10. Задача о кратчайшем пути.
- 11. Алгоритм Форда Фалкерсона для решения задачи о нахождении максимального потока в транспортной сети.
- 12. Теория игр: представление игр, типы игр, основные определения.
- 13. Матричная игра: определение, примеры игр.
- 14. Конечная игра: определение, методы решения.
- 15. Теория принятия решений. Принятие решений в условиях определённости, риска, неопределённости. Ошибки первого и второго рода.
- 16. Схема гибели и размножения.
- 17. Количественные и качественные методы прогнозирования.
- 18. Экстраполяция. Оценка точности прогноза.